ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACIÓN DE SERVICIOS SOCIALES FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES SERVICIO CUIDADO TRANSITORIO DÍA-NOCHE	Código: FOR-PSS-517 Versión: 1 Fecha: Memo I2023036946 - 28/11/2023 Página: 1 de 1

Fecha de ejecución:	10	03	2024	
Unidad Operativa:	Cuidado Transitorio Samper Mendoza			
Componente de Atención:	Estilos de Vida Saludable			
Línea de Atención:	Buenas prácticas del envejecimiento		Profesional a cargo:	Trabajadora Social: Karen Daniela Cristancho
Nombre de la actividad:	El juego también es para mi			

DESARROLLO DEL TEMA

OBJETIVO GENERAL

Fortalecer prácticas de estilo de vida saludable desde las actitudes, valores y comportamientos de las personas mayores que participen en el CCT Samper Mendoza, para transformar imaginarios y así mejorar su calidad de vida en todas las dimensiones biológicas, cognitivas, afectivas, mentales y de esta manera obtener una vejez activa.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1.Establecer dinámicas a partir de juego a partir de los gustos e intereses de las personas mayores del CCT Samper Mendoza con el fin de trasformar imaginarios.

2. Lograr estrategias con el fin de incentivar a las personas mayores del CCT Samper Mendoza a participar de las actividades lúdicas.

METODOLOGÍA

MOMENTO INICIAL	Para el inicio de la actividad se realizará una socialización del tema del juego en las personas mayores con el fin de transformar imaginarios, debido que estas actividades lúdicas contribuyen a la salud de las personas mayores, por medio del desarrollo de cualidades físicas, afectivas, sociales, intelectuales e inciden a un ambiente sano
MOMENTO CENTRAL	Para el segundo momento de la actividad se les facilitara a las personas mayores los juegos tradicionales, con el fin de fortalecer las habilidades cognitivas y así poder generar vínculos de amistad
MOMENTO FINAL	Para el cierre de la actividad se establecerá un espacio libre con el fin de que las personas mayores, realicen, actividades a partir de sus gustos e intereses. Esta actividad se ejercerá la dimensión uno (1) vivir como se quiere en la vejez.

RECURSOS

Computador	
Ajedrez	
Parques	
T.V	

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Durante el desarrollo de la actividad se evidencia que del 100% de los asistentes a la unidad operativa, el 40% asistieron de la misma, donde fortalecieron sus habilidades, cognitivas, las cuales son fundamentales para el desarrollo de las personas mayores. Se realizaron vínculos de amistad con sus pares y el aprendizaje de las capacidades y destrezas. El nivel de percepción es del 35% debido que se realizó un espacio donde las personas mayores lograron visualizar el partido de Liverpool vs Manchester, y otros desarrollaron juegos de su gusto e interés, por lo cual manifestaron su interés e indicaron que les parece positivo que los fines de semana se promuevan estas actividades más tranquilas.

Registro Fotográfico	Nombre de la actividad
Responsable: Trabajadora Social. Karen Daniela Cristancho Fecha: 10/03/2024	El juego también es para mi





